

【今大会レギュレーション(TD通達)】

1. 大会運営 本大会の運営は、(公社)日本ホッケー協会競技規則・競技運営規程ならびに第49回全日本中学生ホッケー選手権大会実施要項による。
2. 競技規則 (公社)日本ホッケー協会2019年度6人制ホッケー競技規則による。
3. 競技時間 試合時間は、前半15分・後半15分とし、前後半の間に5分間の休憩をおく。
4. 時 計 試合時間は、ジャッジ席で管理する。
5. 競技方法 (1) 男女とも、3チーム総当たりの予選リーグを行い、上位各2チームが決勝トーナメントに進出する。
(2) 決勝トーナメントにおいて規定の時間内に勝敗を決しないときは、延長戦は行わず、試合終了後ただちに「7」に定めるシュートアウト戦(以後「SO戦」とする)を行い、勝敗を決する。**(SO戦は試合終了4分後以内に実施する)**
6. 予選リーグの順位決定方法
(1) 勝ち点の多いチームを上位とする。勝ち点は、勝利チームに3点、引き分けチームに1点、敗戦チームに0点をそれぞれ与える。
(2) 勝ち点が同点の場合は、下記の順序・方式により順位を決定する。
①リーグ戦における「得失点差」(「総得点数-総失点数」の差が多いチーム。)
②リーグ戦における「総得点数」の多いチーム。
③上記において、なお同点の場合、「7」に定めるSO戦により順位を決定する。
なお、同位チームが3チームの場合のSO戦は、同一チームが連勝したとき、そのチームを1位とする。
7. シュートアウト戦(SO戦) ※詳細については2019年競技規則及び2019年競技運営規程参照
(1) 両チームの監督は、レッドカードによる退場処分を受けている選手を除いた、エントリー済みの選手の中から3名の選手と1名のゴールキーパーを指名する。
(2) 両チームの主将によりトスを行い、先攻・後攻を決める。その後、両チーム3名ずつの選手により交互に攻防を1巡行い(計6回)、得点の多いチームを勝者とする。
(3) (2)の方法によって勝敗を決しない時は、「サドン・デス方式」、すなわち両チームが同数の攻防を行った中で最初にリードしたチームを勝者とする方式により、再SO戦を行う。この時は、ゴール数が同じであった場合、選手はプレー不可能な者を除き各チーム同じ選手により先攻後攻を入れ替え、以降のSO戦を行う。ただし、順序は変えても良い。
(4) SO戦においてPSになった場合は、当該SO実施選手に限らずベンチ入り選手のPS実施が可能である。
8. 試合の中断と追試合
天候などやむを得ない理由により試合が中断された場合は、下記により試合を再開する。
(1) 追試合の場合は、中断した時の得点で残り時間のみ試合を行う。
(2) 追試合の期日・競技場・審判員等は、これを変更することができる。
9. チームベンチ
1チームの編成は、監督1名、コーチ1名、手当てをとする者2名、選手12名以内とする。
※エントリーの際、同一校の男女チームの監督を兼ねることはできない。監督とコーチの兼任は可とするが、男女それぞれのチームでJHAのチームスタッフ登録を済ませていること。なお、監督については教員であること。また、手当て者については成人であれば登録を免除している。チームベンチには、エントリーされた者以外は入ることができない。(但し、学校長、ベンチには入れない3年生等、TDの許可を受けた者はこの限りではない。このことは監督会議で確認する。)
10. フィールドへの立ち入り
試合中、選手にケガ等が起こった場合は、ベンチ内にいる手当てをとする者及び監督・コー

チどちらか1名が、当該審判員の許可を得てフィールド内に入り、手当てを行うことができる。(ただし、その際にコーチングをすることは厳禁)

11. 選手の交代

- (1) 各チームは、試合中随時どの選手でも交代できる。但し、ペナルティーコーナーが与えられている間は、誰も交代できない。(負傷した守備側のゴールキーパーは除く)
- (2) 一時退場(イエローカード: 2分以上)させられた選手に対する交代は、当該選手の退場時間中は許可されない。
- (3) 選手の交代は、席前方のセンターライン付近で行われる。その際、時間の停止は行わない。但し、ゴールキーパー及び負傷者の交代については、審判員の管理下で行われる。

12. 2019年度ルール確認 ※H31.2 ルール統一研修会確認事項

- (1) サークル内にある防具により、おそらく入っていた得点が防がれた場合→P S
- (2) サークル内における守備側のF Hは、従来通り反則地点のサークルトップ(12m 地点)に加え、サークル内のどの場所から再開することも可能となった。
- (3) サークル4 m以内での攻撃側F Hの場合、F Hが即座に行われなかった場合はサークル内であっても4 m離れる。(常に4 m 離れようとする指導を奨励)
- (4) PC 終了の条件から「サークル外に2回出る」の要件を削除。
- (5) PC 終了直後に速やかに行われる守備側F Hでは、防具を外さずにパスを出すことが許される。(ただし、パスの1プレーが許されるが、ドリブルすることは許されない。)

13. 確認事項

- ① ユニフォームは必ず2着用し、グラウンドへ持参すること。
- ② 選手はすね当てを必ず着用し、ストッキングを上まであげて履くこと。膝は隠さないこと。
- ③ キャプテンは、上腕及びストッキングのどちらかにキャプテンマークをつけること。
- ④ ゴールキーパーは、ケガの防止のため装具を完全に着用すること。アンダーパッドは必ず使用すること。(チームの責任で遵守すること)
- ⑤ チームベンチは、[競技日程表]の左側のチームが赤印のついたベンチとする。
- ⑥ 試合開始15分前にメンバーチェック及びリングパス、服装・装具の点検を実施するので、次試合のチームはチームテント横で待機すること。なお、メンバーチェックは「登録証」を持参して行う。スターティングリストは45分前までにフィールドホッケーネットにて送信する。
- ⑦ ペナルティーコーナーで使用使用する保護具は試合開始前に必ずT O に使用確認すること。
- ⑧ 応援者は、会場指示に従うこと。(保護者など応援者からの抗議等には一切応じない。監督は、保護者による抗議等はできない旨を事前に説明しておくこと。)
- ⑨ 試合中、乱暴なプレーや審判員に対する誹謗等、スポーツマンらしくない行為は、厳に戒める。なお、H28年度より、全チーム監督は「行動規範確認書」に署名し提出することとする。
- ⑩ 選手が負傷により出血したとき、頭・顔・心臓付近にボールが当たったときは審判員が負傷の状況を確認し、退場を命じたときは直ちに退場すること。止血処理と傷の手当てが完了するまでは、再出場できない。(2分以上の安静)
- ⑪ 棄権または試合中に退場・怪我等により、1チームの人数が3名以下になった場合は、その試合は没収試合とする。
 - ・予選リーグにおいて没収試合があった場合は、そのチームの試合をすべて没収し、残りのチームで順位を決定する。
 - ・決勝トーナメントにおいて没収試合があった場合は、相手チームの不戦勝とする。
- ⑫ 「負傷・事故報告書」の提出を課せられた者は、医師による治療後、負傷事故報告書をT O またはT D に提出する。本人への健康確認のうえ、次試合の出場を認める。試合が無い場合は、負傷事故報告書を大会事務局に郵送すること。
- ⑬ 全日本中学生ホッケー選手権大会において、抗議制度はない。
- ⑭ 試合終了後、両チームの監督は、ジャッジ席で署名すること。
- ⑮ その他、本規定に定めのない事項または、不測の事態が発生した場合は、T D の指示に従うこと。
- ⑯ 決勝トーナメントの組み合わせについては、予選リーグ終了後に抽選会を実施する。その際、決勝トーナメントの参加チームは監督・コーチまたはそれに代わる者(成人)が参加することとする。(正当な事情により、参加できない場合、大会実行委員会による代理抽選を行う)