

# ホッケースコアボード ガイドライン

— LED スコアボードビデオディスプレイシステム —

2023. 7



# ホッケースコアボードガイドライン

— LED スコアボードビデオディスプレイシステム —

## 1 はじめに

スコアボードは、スポーツの試合をより楽しく観戦、プレイするために欠かせないものです。そこで、ホッケースコアボードの仕様等についてFIHに準拠したガイドラインを作成しました。LEDスコアボードビデオディスプレイシステムを設置する場合の参考にしてください。

## 2 スコアボードの設置位置と性能

### 2.1 設置位置

スコアボードは、スタジアム内のすべての観客とテクニカルエリアから見やすい位置に設置すること。特にスコアボードから最も遠い席に座っている観客にも見えるようにすること。また、昼間の強い日差しや夜間照明下でもわかりやすく確認することができること。さらに、屋外環境（雨や風等）に対する安全性、耐久性と周辺環境に配慮すること。

### 2-2 性能

- ・LEDスコアボードビデオディスプレイシステム（スコアボードとビデオディスプレイ機能の両方を備えていること）
- ・最小画面サイズ：横 6.5m×縦 4.4m 最小解像度：6,000×6,000LED 最小輝度：4,000cd/m<sup>2</sup>
- ・最小有効ディスプレイ面積：23 m<sup>2</sup>
- ・テクニカルテーブルのPCとディスプレイシステムをリンクすること
- ・特定の時間表示

試合時間： 15:00分（4クォーター）

クォータータイムブレイク： 2:00分（注；1Qと2Q、3Qと4Qの間 時間設定変更可）

ハーフタイムブレイク： 10:00分（注；2Qと3Q間 時間設定変更可）

ペナルティコーナークロック 40秒から00秒（注；カウントダウン 試合時間は停止）

ゴールクロック： 40秒から00秒（注；カウントダウン 試合時間は停止）

シュートアウト： 8:00”秒から0:00”秒（注；カウントダウン 1/10秒可）

### 3 ディスプレイの機能

目的	形式	機能
得点	00 : 00	試合開始時 0 : 0 から1点ずつのカウントアップ
チーム名	テキスト	スコアの上にチーム名を表示
試合時間	MM:SS	カウントダウン ・15:00 各クォーター ・2:00 1Q後、3Q後のクォータータイムブレイク ・10:00 ハーフタイムブレイク ・8:00" (秒) シュートアウト 最低1/10秒表示 試合最後の1分間のカウントダウンは、1/10秒表示
ゴール/P Cクロック	SS	40"から00"のカウントダウン (秒表示)
試合開始までの時間	MM:SS	30:00"~00:00"のカウントダウン (分秒表示)
現在の時刻	MM:SS	ディスプレイを使用していない時などの必要に応じ
クォーター表示	1Q, 2Q, 3Q, 4Q	
チームリファール	赤、緑を●表示	緑はチームリファール権有り、赤は喪失
試合の映像	ビデオ	ライブ又は試合のリプレイ
画像		必要応じ、その他の画像、広告、試合情報などを表示
フリーテキスト表示 (推奨機能)	フリーテキスト	試合前、試合中、試合後に、必要なときに、チームリスト、審判の名前、フラッシュメッセージ、その他のテキストメッセージを表示
試合時間の終了	音の信号	時計が00:00"で自動的に大きな音 (フーター) を鳴らす。音は明確で、鋭く、大きく。

### 3. 1 試合前の表示

スコアボードは、ビデオリプレイ、広告、グラフィックなどを表示するために使用できるが、チームが試合前セレモニー開始までの時間をカウントダウンで表示すること（例：30:00” から00:00”）。

各チームのプレイヤーリスト（先発メンバーと控え選手）、チームスタッフ（コーチとマネージャー）、アンパイアとテクニカルオフィシャル名の表示を推奨する。

試合時間の表示については、任意の時間に設定できるようにセットしておくこと。

### 3. 2 試合中の表示

スコアボードには、以下の内容を表示すること。

- ・チーム名
- ・試合スコア
- ・クォーターとカウントダウンの試合時間

試合時間は、クォーター時間のカウントダウンを表示すること。40秒のカウントダウンは、試合時間のカウントダウンに加えて表示すること。これらの表示は、互いに独立で動作すること。

ビデオリプレイは、必要に応じて表示すること（例：ゴール、ペナルティコーナー等など）。その他には、セットプレー（例：PCのフラッシュメッセージ、イエローカード、またはゴールを示すなど）等を表示できること。

注：選手の交代は、試合中に頻繁にあるために表示する必要はありません。

### 3. 3 シュートアウト中の表示

試合がSO戦に突入した場合、表示されているスコアは0-0にし、SO戦の成功したゴールのみ表示すること。

各チーム名の下に5つの○とスコアが別に表示すること。成功したゴールは○を緑色に変え、スコアが+1増加します。失敗（ノーゴール）は○を赤色に変え、スコアは変更しない。最初の5人のシリーズが同点の場合は、この表示は、○にリセットすること。

試合時間は、8秒のカウントダウン時間を表示すること。時間は00になるとすぐに、大きな音のするフーターが鳴ること。このSO時間表示は、40秒のゴール/PCカウントダウンクロックと同じ位置に表示することが望ましい。

## 4 表示の操作

スコアボードは、テクニカルオフィシャルがブースから制御します。必要な機能は次の通りです。

- ・時計：開始、停止、リセット、時間設定機能
- ・音声：試合中またはシュートアウト中にカウントダウンが00:00になると、自動的に大きな音のするフーターが鳴ること。
- ・スコア：各チームに+と-のスコア操作
- ・ビデオリファール：各チームのビデオリファールを表示。各チーム名の横に○で表示し、チームのリファール権有が緑の●、リファール権喪失が赤の●で表示

5 フラッシュメッセージ (推奨)

試合中		
メッセージ	アンパイアリファール	チームリファール
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Goal</li> <li>• Penalty Corner</li> <li>• Penalty Stroke</li> <li>• Green Card</li> <li>• Yellow Card</li> <li>• Red Card</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Goal</li> <li>• No Goal</li> <li>• Penalty Stroke</li> <li>• No Penalty Stroke</li> <li>• No advice possible</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Goal</li> <li>• No Goal</li> <li>• Penalty Corner</li> <li>• No Penalty Corner</li> <li>• Penalty Stroke</li> <li>• No Penalty Stroke</li> <li>• No advice possible</li> </ul>

シュートアウト中		
メッセージ	アンパイアリファール	チームリファール
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Goal</li> <li>• Save</li> <li>• Miss</li> <li>• Green Card</li> <li>• Yellow Card</li> <li>• Red Card</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Goal</li> <li>• No Goal</li> <li>• Shoot-out retake</li> <li>• No Shoot-out retake</li> <li>• Penalty Stroke</li> <li>• No Penalty Stroke</li> <li>• No advice possible</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Goal</li> <li>• No Goal</li> <li>• Shoot-out retake</li> <li>• No Shoot-out retake</li> <li>• Penalty Stroke</li> <li>• No Penalty Stroke</li> <li>• No advice possible</li> </ul>

